

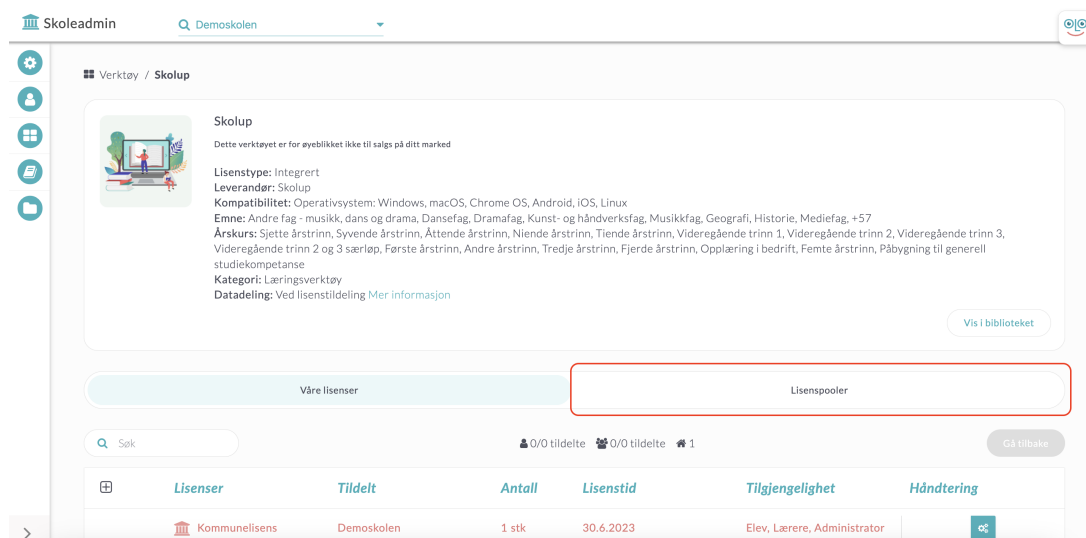
Håndter tilgang til verktøy via lisenspool

Pär Wallin - 2024-06-03 - Verktøyshåndtering

BILD

Å håndtere lisenser for digitale skoleverktøy og læremidler fra ulike leverandører i Skolon blir nå enklere ved hjelp av lisenspooler. Denne funksjonen gjør det mulig å opprette en lisenspool for hvert verktøy der du legger inn et visst antall lisenser og deretter knytter klasser, grupper eller brukere til lisenspoolen. På denne måten fordeles de tilgjengelige lisensene til brukerne som er knyttet til lisenspoolen. Dette betyr at når nye elever blir lagt til i en klasse eller gruppe som er knyttet til en lisenspool, vil de automatisk få tildelt en lisens hvis det er ledige lisenser tilgjengelig. For skoler og skoleeiere bidrar denne funksjonen til redusert administrasjon og dermed også tidsbesparelse. Følgende steg er nødvendig for å komme i gang.

Klikk på Verktøy, Verktøyshåndtering og deretter på det integrerte verktøyet i verktøylisten som du ønsker å opprette en lisenspool for. Klikk på fanen Lisenspooler.



The screenshot shows the Skolon interface with the 'Verktøy / Skolup' section active. The 'Lisenspooler' tab is highlighted in red. Below the tool details, there is a search bar and a table of licenses. The table has columns for 'Lisenser', 'Tildelt', 'Antall', 'Lisenstid', 'Tilgjengelighet', and 'Håndtering'. One license is listed: 'Kommunelisens' from 'Demoskolen' with 1 stock and an expiration date of 30.6.2023. The 'Håndtering' column shows 'Elever, Lærere, Administrator' and a settings icon.

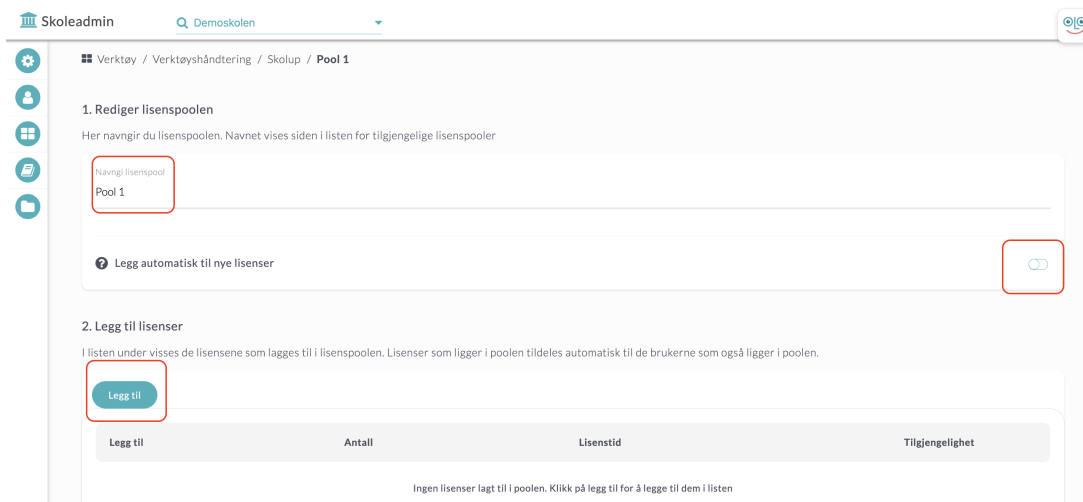
Klikk på Opprett pool.

The screenshot shows the 'Skoleadmin' interface. At the top, there is a search bar with 'Demoskolen' and a user profile icon. The main content area is divided into two sections: 'Skolup' and 'Lisenspooler'. The 'Skolup' section contains product details such as 'Lisensstype: Integrert', 'Leverandør: Skolup', and 'Kompatibilitet: Operativsystem: Windows, macOS, Chrome OS, Android, iOS, Linux'. Below this, there are two buttons: 'Våre lisenser' and 'Lisenspooler'. The 'Lisenspooler' section has a sub-header and a description: 'I listen under vises alle de lisenspoolene som har blitt opprettet lokalt på skolen eller sentralt for hele kommunen av en organisasjonsadministrator.' Below the description is a search bar with the placeholder 'Søk etter navn, klasse, gruppe eller brukere' and an 'Opprett pool' button. At the bottom, there is a table with columns: 'Navn', 'Lisensstype', 'Lisenser', 'Brukere', and 'Nye lisenser'. The table currently shows 'Ingen lisenspooler'.

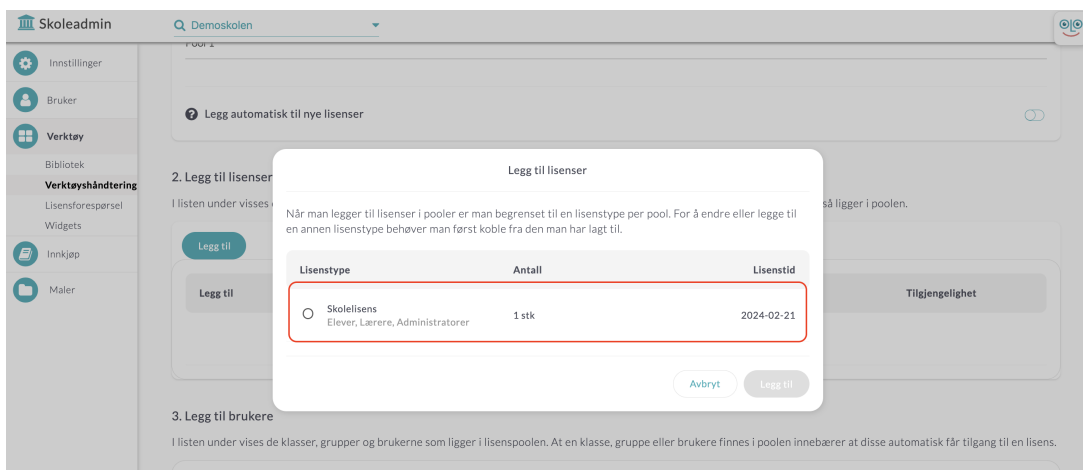
Gi lisenspoolen et navn. Velg om nye lisenser for dette verktøyet automatisk skal legges til i poolen ved å aktivere "Legg automatisk til nye lisenser" (nye lisenser for nøyaktig samme verktøy/versjon legges automatisk til i poolen ved kjøp eller levering). OBS! Hvis du oppretter flere lisenspools, må du sørge for at bare én av dem er satt til å håndtere nye lisenser automatisk.

Klikk på "Legg til" for å legge til lisenser i poolen.

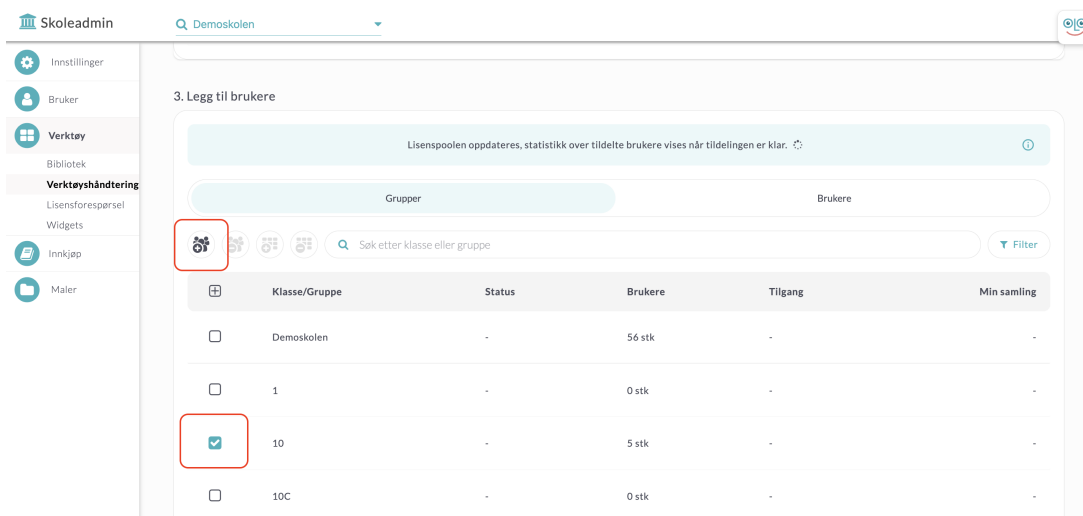
This screenshot shows the same 'Skoleadmin' interface as the first image, but with a modal dialog box open. The dialog box is titled 'Opprett ny lisenspool' and contains the text: 'For å opprette en lisenspool trenger du først navngi den'. Below the text is a text input field with the placeholder 'Navngi lisenspool'. At the bottom of the dialog box, there are two buttons: 'Avbryt' and 'Opprett pool'. The background of the interface is dimmed.



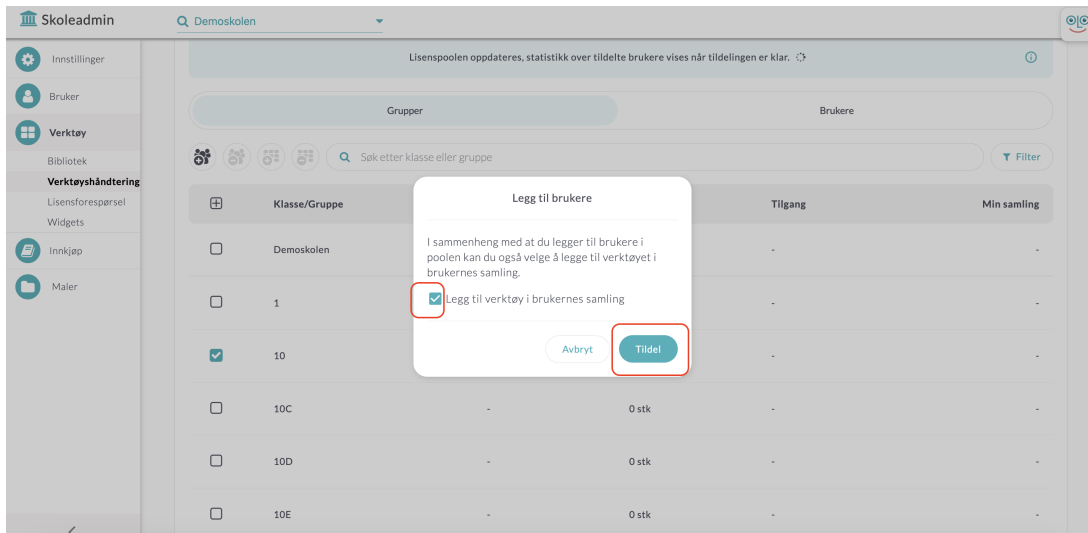
Marker den eller de lisensene du ønsker å legge til, og klikk på "Legg til". OBS! Du kan bare ha lisenser av samme type i samme lisenspool.



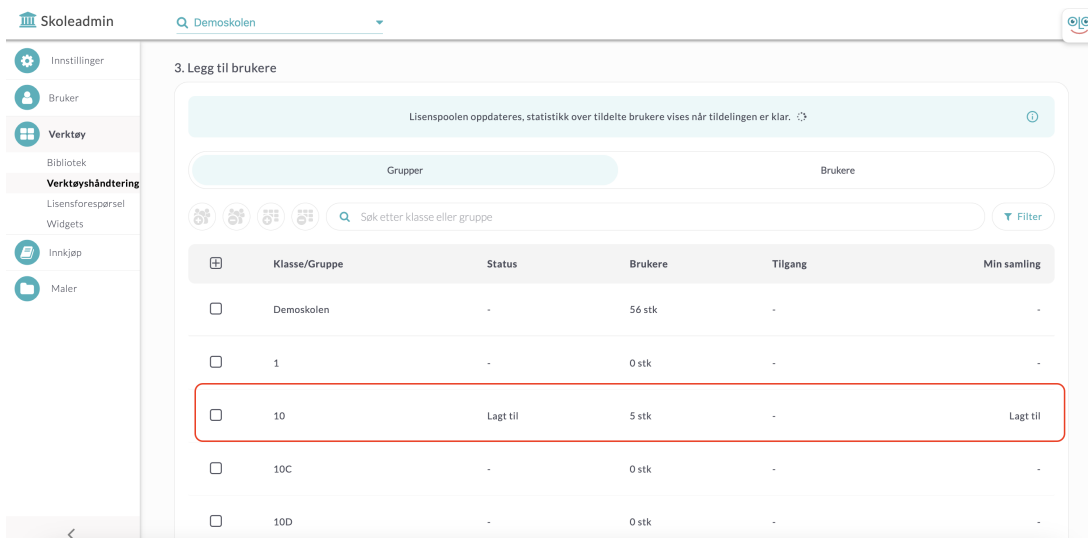
Koble brukere til poolen ved å merke av for skole, klasser/grupper eller brukere du ønsker å inkludere, og deretter klikke på tildelingsknappen.



Du kan også velge om verktøyet skal legges til i brukernes samling eller ikke direkte ved tildelingen.



Informasjonen i lisenspoolen oppdateres, og du kan se statusen for klassen/gruppen eller brukeren du har koblet til lisenspoolen.



For klasser/grupper eller brukere som er koblet til poolen, kan du deretter markere dem og enten fjerne verktøyet fra deres samling (ikonen til høyre) eller koble dem fra poolen.

